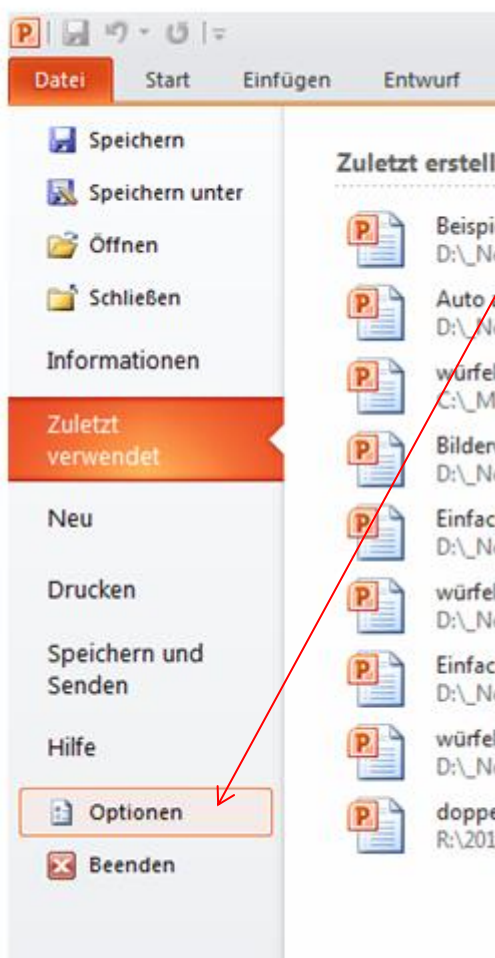


## Schriften einbetten in PowerPoint 2010

Will man eine PP2010 Präsentation weitergeben, sollte man darauf achten auch die Schriften in der weitergegebenen Präsentation zu sehen sind, die nicht dem Standard von Windows entsprechen.

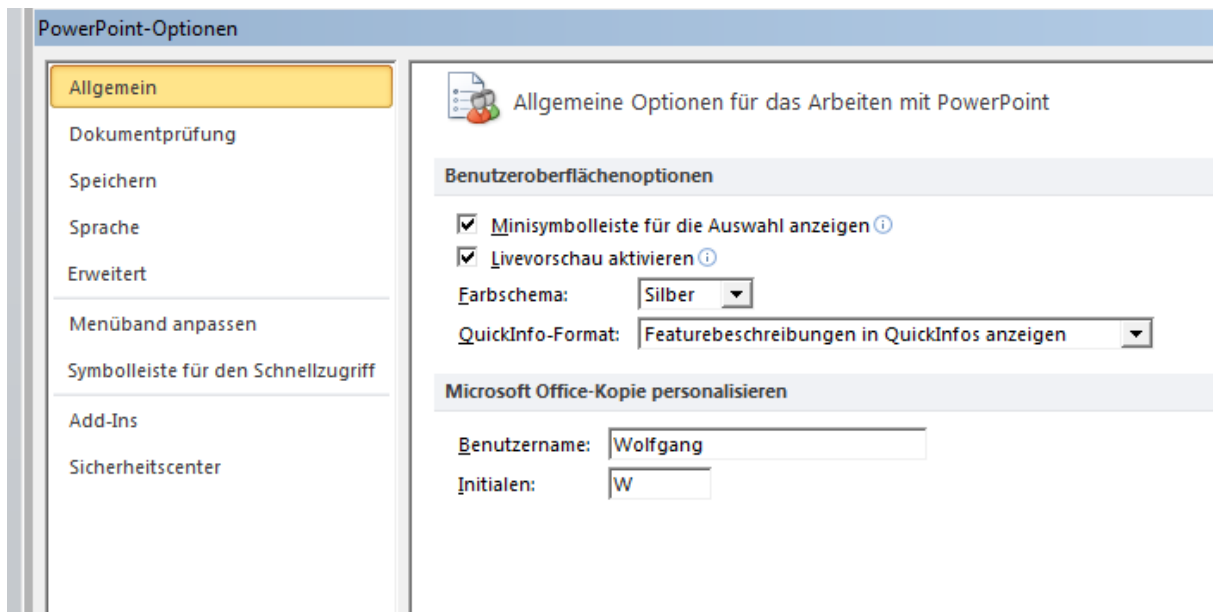
Auf vielen Rechnern finden sich Schriftarten, die man eventuell der Schönheit wegen installiert hat oder die speziell für Präsentationen von Firmen entwickelt wurden. Werden diese Schriften nicht in die Präsentation eingebettet, nimmt sich PowerPoint, übrigens wie auch Word und Excel, die nächstgelegene Schrift aus dem Font Ordner und das kann sehr oft zu schlimmen Darstellungen in einer Präsentation führen. Wie gehen wir also vor?

Wir rufen zu Beginn der PowerPoint 2010 über Datei → Optionen zunächst die generellen Einstellungen von PowerPoint auf:

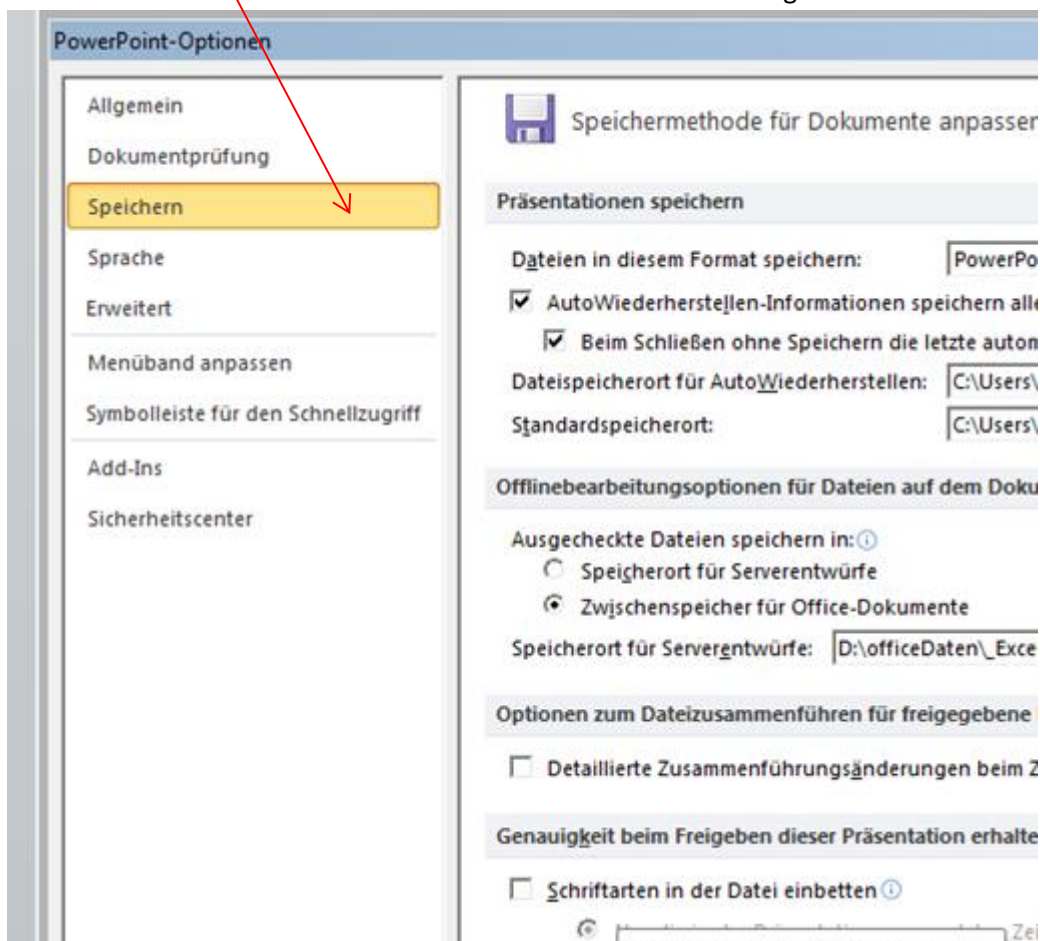


Durch klicken auf Optionen öffnet sich das Generalfenster von PowerPoint:

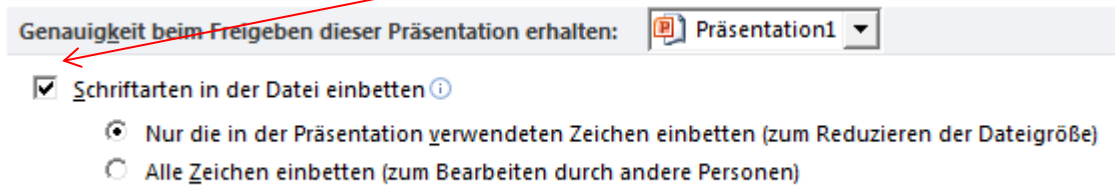
Hier nun das Fenster:



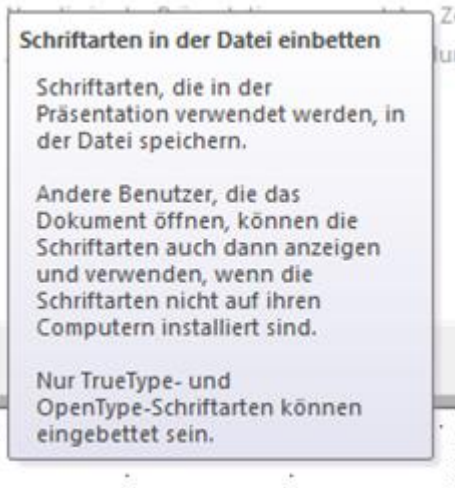
Mit Klick auf Speichern erhalten wir die Einstellungen für die Speichermethoden und können durch setzen des Punktes Schriftarten in der Datei einbetten die Weitergabe von Schriften erzwingen.



Klicken wir also den Punkt hier an:



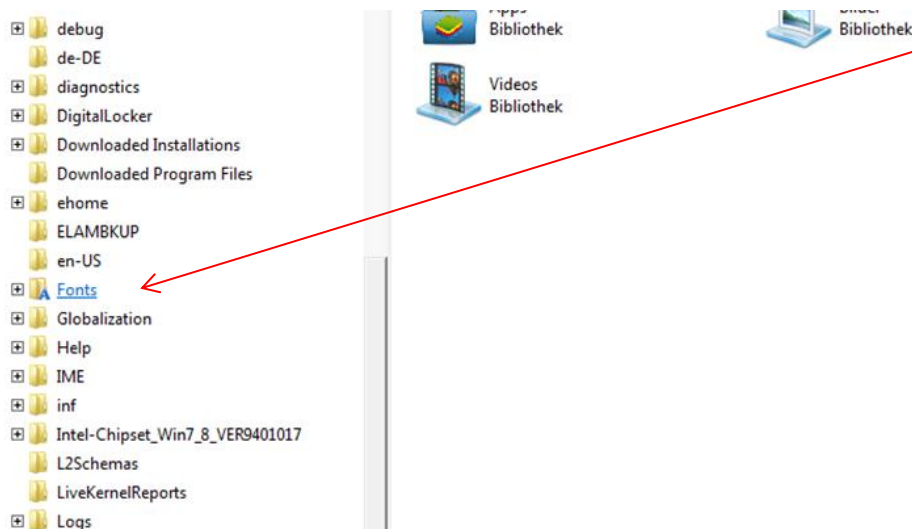
Zu beachten ist dabei dieser Hinweis:



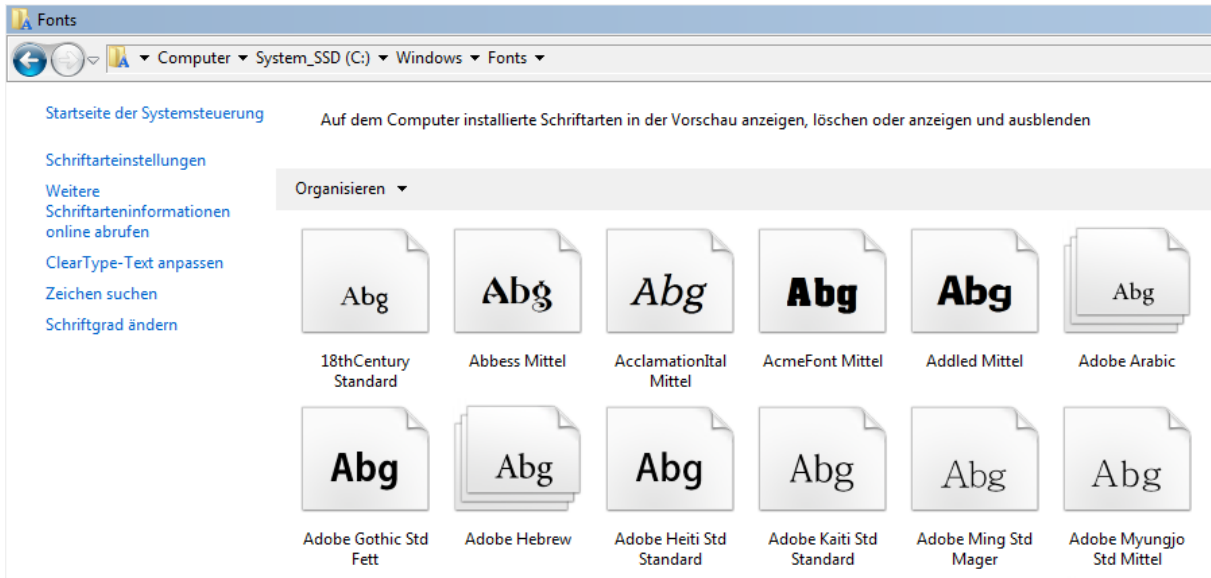
Es ist darauf zu achten, keine Schriften einzubetten die event. Lizenzrechtlich geschützt sind.

Wer genau wissen möchte welche Fonts auf seinem Rechner sind und wie sie zu bewerten sind, kann mit einfachen Mitteln nachsehen. Leider aber nur ab Windows Vista, für XP braucht man ein Programm dazu.

Zunächst wechselt man in das Windows Stammverzeichnis und klickt dort das Verzeichnis Fonts an.



Darauf öffnet sich das Verzeichnis mit allen verfügbaren Schriftarten:



Durch die Einstellung auf Details kann man dann ermitteln, ob Lizenzrechtliche oder bearbeitungstechnische Vorschriften auf den Fonts liegen. Will man genaueres über eine einzelne Schriftart wissen, klickt man einfach die entsprechende Schriftart an und erhält folgendes Bild:

